

2018年5月

体験学習予定表

1年生

	月	火	水	木	金
日		1	2	3	4
タイトル		センスを育む 算数・国語	つよい形を見つけよう！	休	休
内容		プログラミング教室 Aiラボ	ただの紙も、少し形を変えるだけで「つよい紙」に大変身。たれが一ぱん「つよい形」を見つけることができかな？		
ねらい			紙は折り目をつけたり、曲げたりすることで強度が増します。工作の基本ともなる「強い形」への興味を引き出します。(川上)		
日	7	8	9	10	11
タイトル	Welcome to New York!	センスを育む 算数・国語	絵本を読もう&発声法	バルシューレ	Station English
内容	ニューヨーク出身の先生から学びます。どんなところが日本と同じ？どんなところが違う？	プログラミング教室 Aiラボ	ためになって面白い絵本や物語をアナウンサーが朗読。子どもたちによる発表や承認ワークも行い自信をつけます。	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	ニューヨークと聞くと大都会をイメージしてしまいがちですが、実は映画に出てくるような街はほんの一部です。あまり知られていないニューヨークを知ることで知識も増え、外国に関心を持てるようになります。(Kayla先生)		読み聞かせや音読は、脳の働きを良くし、記憶力や成績アップにつながります。大きな声でハキハキと発表できるようになります。(倉島)	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(福土)	
日	14	15	16	17	18
タイトル	バルシューレ	センスを育む 算数・国語	自己紹介をする	つみきを作ろう！	Station English
内容	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	プログラミング教室 Aiラボ	自分のことをみんなの前で、説明する、表現する。また、人の話を興味深く聞く練習をする。	工作用紙で積み木を作ります。	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(福土)		コミュニケーションの基本である『話す、聞く』に楽しみながら少しずつ慣れていく。(佐藤)	縦、横、高さを意識するようになります。はさみやセロハンテープを使うことで手指の巧緻性を養います。(江間)	
日	21	22	23	24	25
タイトル	ヴァイオリンを弾いてみよう	センスを育む 算数・国語	陶芸をしてみよう！	トコトコロボット	Station English
内容	ヴァイオリンは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったヴァイオリンを弾いてみよう！	プログラミング教室 Aiラボ	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	「二本足のロボット」がトコトコ歩きますよ。上手に歩かせることができるかな？	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(上杉)		陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)	ロボットの左右のバランスのみならず、前後のバランスを調整することで受動的に斜面を歩行できるようになります。	
日	28	29	30	31	
タイトル	おこづかい帳をつけてみよう！	センスを育む 算数・国語	フルートを吹いてみよう	スクラッチアート	
内容	お買い物ゲームを通じてお金の管理の仕方を学ぼう！	プログラミング教室 Aiラボ	フルートは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったフルートを吹いてみよう！	色鉛筆を重ねてグラデーションにしよう！黒いクレヨンで塗りつぶし、ひっかいて絵を描くよ！	
ねらい	お買い物ゲームの際、おこづかい帳を使ってお金の出入りを管理します。使う計画、無駄はなかったかの振り返りをする事で、お金を上手に使えるようになります。(鈴木)		管楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を吹くことを目指します。(金井)	色鉛筆でグラデーションの下地を描き混色や色調を学びます。プラスして描くのではなく、マイナスして描くことで画面全体を使った絵を描くことができます。	


 ABI-STA@玉川聖学院 <http://www.abi-sta.com>
 03-5760-6590 tamasei@abi-sta.com

2018年5月

体験学習予定表

2年生以上

	月	火	水	木	金
日		1	2	3	4
タイトル		センスを育む 算数・国語	つみきを作ろう！		
内容		プログラミング教室 Aiラボ	工作用紙で積み木を作ります。	休	休
ねらい			縦、横、高さを意識するようになります。はさみやセロハンテープを使うことで手指の巧緻性を養います。(江間)		
日	7	8	9	10	11
タイトル	Welcome to New York!	センスを育む 算数・国語	フルートを吹いてみよう	スクラッチアート	Station English
内容	ニューヨーク出身の先生から学びます。どんなところが日本と同じ？どんなところが違う？	プログラミング教室 Aiラボ	フルートは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったフルートを吹いてみよう！	色鉛筆を重ねて塗ろう！いろいろな形や色調のグラデーションを下地にして黒いクレヨンで塗りつぶし、ひっかいて絵を描くよ！	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	ニューヨークと聞くと大都会をイメージしてしまいがちですが、実は映画に出てくるような街はほんの一部です。あまり知られていないニューヨークを知ることで知識も増え、外国に関心を持てるようになります。(Kayla先生)		管楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を吹くことを目指します。(金井)	色鉛筆でグラデーションの下地を描き混色や色調を学びます。プラスして描くのではなく、マイナスして描くことで画面全体を使った絵を描くことができます。	
日	14	15	16	17	18
タイトル	バルシューレ	センスを育む 算数・国語	絵本を読もう&発声法	ヴァイオリンを弾いてみよう	Station English
内容	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	プログラミング教室 Aiラボ	ためになって面白い絵本や物語をアナウンサーが朗読。子どもたちによる発表や承認ワークも行い自信をつけます。	ヴァイオリンは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったヴァイオリンを弾いてみよう！	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(富士)		読み聞かせや音読は、脳の働きを良くし、記憶力や成績アップにつながります。大きな声でハキハキと発表できるようになります。(倉島)	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(上杉)	
日	21	22	23	24	25
タイトル	ヴァイオリンを弾いてみよう	センスを育む 算数・国語	にほんの会社について知ろう！	テーマに沿って話す	Station English
内容	ヴァイオリンは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったヴァイオリンを弾いてみよう！	プログラミング教室 Aiラボ	にほんを代表するさまざまな会社の特徴を3つ考えながら、それぞれの会社についての知識や理解を身につけていきます。	二人一組になって、ある話題について、お互いに楽しく、意見を言い合う。	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(上杉)		日本にはどんな会社があるのか、その会社はどんな会社なのかについて知ることによって社会に対する見識を身につけていきます。さらに、世の中に対してよりいっそうの興味を持てるようになります。(鈴木)	相手の話を注意深く、興味深く聞き、意見や価値観の違いを認識しよう。(佐藤)	
日	28	29	30	31	
タイトル	おこづかい帳をつけてみよう！	センスを育む 算数・国語	ミウラ先生の知恵	陶芸をしてみよう！	
内容	お買い物ゲームを通じてお金の管理の仕方を学ぼう！	プログラミング教室 Aiラボ	大きな紙を、あつという間に広げたり、たたんだり。とても便利なミウラ先生の知恵、教えます。	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	
ねらい	お買い物ゲームの際、おこづかい帳を使ってお金の出入りを管理します。使う計画、無駄はなかったかの振り返りをする事で、お金を上手に使えるようになります。(鈴木)		「ミウラ折り」は旧東京大学宇宙航空研究所の三浦公亮先生が考案した折り畳み方です。人工衛星のペナールの展開方法を研究する過程で生み出されました。(川上)	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)	



ABI-STA@玉川聖学院 <http://www.abi-sta.com>
03-5760-6590 tamasei@abi-sta.com