

2018年7月

体験学習予定表

1年生

	月	火	水	木	金
日	2	3	4	5	6
タイトル	おこづかい帳をつけてみよう！	センスを育む 算数・国語	テーマに沿って話す	絵本を読もう&発声法	Station English
内容	お買い物ゲームを通じてお金の管理の仕方を学ぼう！	プログラミング教室 Aiラボ	二人一組になって、ある話題について、お互いに楽しく、意見を言い合う。	ためになって面白い絵本や物語をアナウンサーが朗読。子どもたちによる発表や承認ワークも行い自信をつけます。	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	お買い物ゲームの際、おこづかい帳を使ってお金の出入りを管理します。使う計画、無駄はなかったかの振り返りをするこて、お金を上手に使えるようになります。(鈴木)		相手の話を注意深く、興味深く聞き、意見や価値観の違いを認識しよう。(佐藤)	読み聞かせや音読は、脳の働きを良くし、記憶力や成績アップにつながります。大きな声で八キ八キと発表できるようにします。(倉島)	
日	9	10	11	12	13
タイトル	陶芸をしてみよう！	センスを育む 算数・国語	絵本を読もう&発声法	ボタンボウル	Station English
内容	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	プログラミング教室 Aiラボ	ためになって面白い絵本や物語をアナウンサーが朗読。子どもたちによる発表や承認ワークも行い自信をつけます。	いらなくなったボタンをくっつけてボウルを作るよ！	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)		読み聞かせや音読は、脳の働きを良くし、記憶力や成績アップにつながります。大きな声で八キ八キと発表できるようにします。(倉島)	風船の上に貼りつける時に必要な指先の微妙な感覚を鍛えます。色とりどりのボタンを自由に配置していく中で色彩構成力を養います。	
日	16	17	18	19	20
タイトル	Welcome to New York!	センスを育む 算数・国語	フルーツを吹いてみよう	トコトコロボット	Station English
内容	ニューヨーク出身の先生から学びます。どんなところが日本と同じ？どんなところがちがう？	プログラミング教室 Aiラボ	フルーツは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったフルーツを吹いてみよう！	「二本足のロボット」がトコトコ歩き出すよ。上手に歩かせることができるかな？	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	ニューヨークと聞くこと大都会をイメージしてしまいがちですが、実は絵画に出てくるような街はほんの一部です。あまり知らないニューヨークを知ること知識も増え、外国に関心を持てるようになります。(Kayla)		管楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を吹くことを目指します。(金井)	ロボットの左右のバランスのみならず、前後のバランスを調整することで受動的に斜面を歩行するようになります。	
日	23	24	25	26	27
タイトル	お道具箱の整理・整とんをしよう	センスを育む 算数・国語	シャボン玉を作ろう	玉ねぎ染め	Station English
内容	お道具箱の中に入れるものと、置く場所を決めます。場所を忘れないように目印をつけます。	プログラミング教室 Aiラボ	いろいろなシャボン玉づくりに挑戦！ 四角いシャボン玉はつくれるかな？	ただだりしぼったりした布を玉ねぎの皮で染め、もようを楽しもう！	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	自分の物とお友達のもの区別すること、「自分の物は自分で片付ける」を意識することがねらいです。(江間)		シャボン玉を意図した形にすることができると、実際にやってみます。表面張力とはどういうものなのか、立体的な形を使って観察します。(川上)	自然の素材を使い優しい風合いの絞り染めを体験し自分だけの布地を作ります。	
日	30	31			
タイトル	バルシューレ	センスを育む 算数・国語			
内容	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	プログラミング教室 Aiラボ			
ねらい	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(福土)				



2018年7月

体験学習予定表

2年生以上

	月	火	水	木	金
日	2	3	4	5	6
タイトル	おこづかい帳をつけてみよう！	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	シャボン玉を作ろう	テーマに沿って話す	Station English
内容	お買い物ゲームを通じてお金の管理の仕方を学ぼう！		いろいろなシャボン玉づくりに挑戦！ 四角いシャボン玉はつくれるかな？	二人一組になって、ある話題について、お互いに楽しく、意見を言い合う。	
ねらい	お買い物ゲームの際、おこづかい帳を使ってお金の出入りを管理します。使う計画、無駄はなかったかの振り返りをするこて、お金を上手に使えるようになります。(鈴木)		シャボン玉を意図した形にすることができるのか、実際にやってみます。表面張力とはどういうものなのか、立体の枠を使って観察します。(川上)	相手の話を注意深く、興味深く聞き、意見や価値観の違いを認識しよう。(佐藤)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	9	10	11	12	13
タイトル	陶芸をしてみよう！	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	にほんの会社について知ろう！	陶芸をしてみよう！	Station English
内容	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。		にほんを代表するさまざまな会社の特徴を3つ考えながら、それぞれの会社についての知識や理解を身につけていきます。	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	
ねらい	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)		日本にはどんな会社があるのか、その会社はどんな会社なのかについて知ること社会に対する見識を身につけていきます。さらに、世の中に対してよりいっそうの興味を持てるようになります。(鈴木)	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	16	17	18	19	20
タイトル	Welcome to New York!	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	お道具箱の整理・整とんをしよう	玉ねぎ染め	Station English
内容	ニューヨーク出身の先生から学びます。どんなところが日本と同じ？どんなところがちがう？		お道具箱の中に入れるものと、置き場所を決めます。場所を忘れないように目印をつけます。	ただだりしぼったりした布を玉ねぎの皮で染め、もようを楽しもう！	
ねらい	ニューヨークと聞くと大都会をイメージしてしまいがちですが、実は映画に出てくるような街はほんの一部です。あまり知られていないニューヨークを知ることで知識も増え、外国に関心を持てるようになります。(Kayla)		自分の物とお友達のもの区別すること、「自分の物は自分で片付ける」を意識することがねらいです。(江間)	自然の素材を使い優しい風合いの絞り染めを体験し自分だけの布地を作る。	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	23	24	25	26	27
タイトル	お道具箱の整理・整とんをしよう	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	バルシューレ	Welcome to New York!	Station English
内容	お道具箱の中に入れるものと、置き場所を決めます。場所を忘れないように目印をつけます。		ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	ニューヨーク出身の先生から学びます。どんなところが日本と同じ？どんなところがちがう？	
ねらい	自分の物とお友達のもの区別すること、「自分の物は自分で片付ける」を意識することがねらいです。(江間)		ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(福士)	ニューヨークと聞くと大都会をイメージしてしまいがちですが、実は映画に出てくるような街はほんの一部です。あまり知られていないニューヨークを知ることで知識も増え、外国に関心を持てるようになります。(Kayla)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	30	31			
タイトル	バルシューレ	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ			
内容	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！				
ねらい	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(福士)				

