

2019年2月

体験学習予定表

1年生

	月	火	水	木	金
日					1
タイトル					Station English
内容					・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい					
日	4	5	6	7	8
タイトル	Welcome to New York!	センスを育む 算数・国語	みかんパワー	陶芸をしてみよう!	Station English
内容	ニューヨーク出身の先生から学びます。どんなところが日本と同じ?どんなところが違う?	プログラミング教室 AIラボ	冬はみかんおいしいよね。食べられない皮にもすごい力があるよ!	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	・英検 Jr.試験日 ・Jazzles ・英検
ねらい	ニューヨークと聞くと大都会をイメージしてしまいがちですが、実は映画に出てくるような街はほんの一部です。あまり知られていないニューヨークを知ることで知識も増え、外国に関心を持てるようになります。(Kayla)		みかんやレモンなど、柑橘系の外皮に含まれるリモネンの、発泡スチロールを溶かす力、油性ペンをふき取りやすくする力などを試していきます。(川上)	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)	
日	11	12	13	14	15
タイトル		センスを育む 算数・国語	世界のお金を知ろう!	テーマに沿って話す	Station English
内容	休	プログラミング教室 AIラボ	さまざまな国の名前や国旗、通貨を知ろう!	二人一組になって、ある話題について、お互い楽しく、意見を交わそう。	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい			外国為替神経衰弱をしながら、さまざまな国の名前や国旗、通貨を知っていくことで、視野を世界に広がっていきます。(鈴木万久美)	相手の話を注意深く、興味深く聞き、意見や価値観の違いを認識しあえます。(佐藤)	
日	18	19	20	21	22
タイトル	絵本を読もう&発声法	センスを育む 算数・国語	食器をしゅうのうしよう	静物画	Station English
内容	ためになって面白い絵本や物語をアプンサーが朗読。子どもたちによる発表や承認ワークも行い自信をつけます。	プログラミング教室 AIラボ	コップやおさらのおく位置を決めて、箱の中に入れていきます。	野菜や果物を立体に見るように描こう!	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	読み聞かせや音読は、脳の動きを良くし、記憶力や成績アップにつながります。大きな声で八千八千と発表できるようにします。(倉島)		箱の中にどれだけの物が入るか量の見当を立てて、おおよその距離や空間をはかる体感させます。(江間)	立体を平面に表すための客観的な方法(対象の形を線で計測する、線で立体的に描く)を学びます。	
日	25	26	27	28	
タイトル	カラフルスイーツ	センスを育む 算数・国語	フルーツを吹いてみよう	バルシューレ	
内容	紙ねんどにアクリル絵の具を練り込みながらスイーツを作ろう!	プログラミング教室 AIラボ	フルーツは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったフルーツを吹いてみよう!	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに!	
ねらい	色彩豊かなスイーツを製作する。絵の具の組み合わせを考えながら配色、混色を楽しむ。		管楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を吹くことを目指します。(金井)	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(福土)	


 ABI-STA@玉川聖学院 <http://www.abi-sta.com>
 03-5760-6590 tamasei@abi-sta.com

2019年2月

体験学習予定表

2年生以上

	月	火	水	木	金
日					1
タイトル					Station English
内容					・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい					
日	4	5	6	7	8
タイトル	Welcome to New York!	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	絵本を読もう&発声法	チェロを弾いてみよう	Station English
内容	ニューヨーク出身の先生から学びます。どんなところが日本と同じ?どんなところが違う?		ためになって面白い絵本や物語をアナウンサーが朗読。子どもたちによる発表や承認ワークも行い自信をつけます。	チェロは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったチェロを弾いてみよう!	・英検 Jr.試験日 ・Jazzles ・英検
ねらい	ニューヨークと聞くと大都会をイメージしてしまいがちですが、実は映画に出てくるような街はほんの一部です。あまり知られていないニューヨークを知ることで知識が増え、外国に関心を持てるようになります。(Kayla)		読み聞かせや音読は、脳の働きを良くし、記憶力や成績アップにつながります。大きな声でハキハキと発表できるようにします。(倉島)	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(鈴木佳都紗)	
日	11	12	13	14	15
タイトル		センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	陶芸をしてみよう!	静物画	Station English
内容	休		陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	野菜や果物を立体に見えるように描こう!	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい			陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)	立体を平面に表すための客観的な方法(対象の形を線で計測する、線で立体的に描く)を学びます。	
日	18	19	20	21	22
タイトル	絵本を読もう&発声法	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	会社と株価	記者会見をしよう	Station English
内容	ためになって面白い絵本や物語をアナウンサーが朗読。子どもたちによる発表や承認ワークも行い自信をつけます。		「株価とは何か?」について楽しく学ぶと同時に「会社」と「株価」の関係について理解を深めます。	主人公はどうしてこんなことをしたのかな?絵本の主人公に聞きたいことを新聞記者のように質問しよう!	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	読み聞かせや音読は、脳の働きを良くし、記憶力や成績アップにつながります。大きな声でハキハキと発表できるようにします。(倉島)		「会社の価値」について理解ができるようになるとともに、「会社の価値」を表す株価がなぜ動くのかについて感覚的に理解ができるようになります。(鈴木万久美)	絵本や物語をそのまま受け取らず、疑問を持つことで事象を多面的にとらえる力を養います。主人公になりきって質問に答えることで作り手側の視点も考えます。	
日	25	26	27	28	
タイトル	カラフルスイーツ	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	バルシューレ	食器をしゅうのうしよう	
内容	紙ねんどにアクリル絵の具を練り込みながらスイーツを作ろう!		ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに!	コップやおさらのおく位置を決めて、箱の中に入れていきます。	
ねらい	色彩豊かなスイーツを製作する。絵の具の組み合わせを考えながら配色、混色を楽しむ。		ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(福士)	箱の中にどれだけ物が入るか量の見当を立てて、おおよその距離や空間をはかる体感をします。(江間)	


 ABI-STA@玉川聖学院 <http://www.abi-sta.com>
 03-5760-6590 tamasei@abi-sta.com