

2017年

体験学習予定表

7月

	月	火	水	木	金
日	3	4	5	6	7
タイトル	絵本を読もう&発声法	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	シャーベットを作ろう	バルシューレ	Station English
内容	楽しくするために絵本や物語をア ナウンサーが読むよ。音読やクラス 発表もあがらずに自信を持ってでき るようになります。		冷凍庫もないのに好きなジュースが シャーベットに早変わり！	ドイツで生まれた「路上遊びの要素 を取り入れたボールゲーム」でス ポーツ大好きに！	・ハイブリッド英検Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	読み聞かせや音読は、脳の動きを良 くし、記憶力や成績アップにつなが ります。大きな声でハキハキと発表 できるようになります。(倉島)		氷に寒剤を加え凝固点を下げる実験 です。混合する割合によって下がり 方が違うことも確かめます。(川 上)	ひたすらプレイする事で知らず知ら ずのうちにボールゲームの能力が身 につきます。(福土)	
日	10	11	12	13	14
タイトル	英語でエクササイズ	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	アイデアを出し合う	おへやの紙模型をつくらう	Station English
内容	「走ったり、跳んだり、投げたり」 遊びを通じて君の得意を見つけよう！		一つのお題に対して、自分だったら どうするかを各自で考え、発表し て、提案する。	じぶんのりそうのおへやをそうそう して、かみもけいをつくらう	・ハイブリッド英検Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	「運動遊び」を通じて運動能力に大 切な「コーディネーション能力」の 発達を促します。英語を使用して本 格的な英語学習への下地を作ります。 (濱田)		人それぞれの考え方や発想があるこ とを理解して、みんなで共有、新し い気づきを得る。(佐藤)	どのようなおへやにするか、想像力 や試行力、決断力がつきます。(江 間)	
日	17	18	19	20	21
タイトル	休	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	おへやの紙模型をつくらう	フロッタージ①	Station English
内容			じぶんのりそうのおへやをそうそう して、かみもけいをつくらう	いろいろな形や色を、色えんぴつで こすり出して楽しもう！	・ハイブリッド英検Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい			どのようなおへやにするか、想像力 や試行力、決断力がつきます。(江 間)	フロッタージ①技法を使い、偶然性 を絵画のきっかけとします。様々な 個性を見つけ出します。	
日	24	25	26	27	28
タイトル	みんなで想像の旅に出かけよう	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	見え方のふしぎ	物のねだんを考えよう！	Station English
内容	友達のアイデアもやってみよう！体 と声を使い皆で楽しくもっと遠くま で想像の旅を。		長い？短い？大きい？小さい？本当 はどうか？	身の回りの物の値段を安いと思うも のから順番に並べてみます。さら に、なぜその値段になるのかについ て考えてみます。	・ハイブリッド英検Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	お互いの感じ方、意見を大事にし、 皆で体を使って想像、想像する力を 養います。(野田)		錯覚の不思議を体験します。奥行き の見え方から、立体図形を平面に表 す方法を考えます。(川上)	身の回りの物の値段に対する感覚を 養成します。また、値段の背景を考 える力を身につけることで世の中 に対する好奇心を刺激します。(鈴 木)	
日	31				
タイトル	めんこ遊び				
内容	めんこを作ってみんなで遊ぼう！				
ねらい	自分なりの面子を作成し、創造力を 養います。相手の面子を取るため、 相手に取られないようにするために 様々な工夫をすることは、思考力、 運動能力アップにつながります。				

