

2025年6月

体験学習予定表

Aクラス

	月	火	水	木	金
日	2	3	4	5	6
タイトル	バルシューレ		パブリックスピーキング	本気あそび	Station English
内容	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aラボ</b>	声・立ち居振る舞い・構成法等のプレゼンテーションスキルをアナウンサーが伸ばします。	成長期に必要な運動を好奇心、挑戦心、コミュニケーションなどを発揮しながら楽しみます。	
ねらい	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(恒見)		授業でも積極的に発表できるようになり、自信をつけ、グローバルな人材を育てます。(倉島)	運動能力向上に必要な平衡系、移動系、操作系の運動体系を通して、心と体の成長を促します。(上野)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	9	10	11	12	13
タイトル	コラージュ作品を作ろう		タップダンスをやってみよう！	音で表現しよう！	Station English
内容	日本画の画材も取り入れ、様々な素材を貼り合わせてコラージュ制作をします。	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aラボ</b>	ミュージカル等でも踊られる伝統的なシアタータップダンスの基礎を学びます。	自分の気持ちや情景を音で表現していきます。	
ねらい	自由な発想力と構成力を養い、偶然性の中に生まれるアート表現を楽しみます。(栗田恵子)		タップダンスを通して協調性や多様性を学び高度なコミュニケーションスキルを身に付けます。(尾藤)	様々な音やリズムを用いて音楽で表現する楽しさを体感します。(金澤)	・英検 Jr. 試験日 ・Jazzles ・英検
日	16	17	18	19	20
タイトル	洋服の整理整頓		本気あそび	いつもありがとうの仕掛けカード	Station English
内容	洋服タンスを工作用紙で作ります。	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aラボ</b>	成長期に必要な運動を好奇心、挑戦心、コミュニケーションなどを発揮しながら楽しみます。	プレゼントの箱があり、ふたを開けると中に筋は好きなお父様、スイーツ好きなお母さまに、などなど大切な人を思いながら描きましょう！	
ねらい	衣類のたたみかたや収納方法を体験し、自分で身支度ができるようにします。(江間)		運動能力向上に必要な平衡系、移動系、操作系の運動体系を通して、心と体の成長を促します。(上野)	大切な人の趣味や好きな物を想像し、カードを作ります。ふたを開けた時、びっくりしてもらえるような仕掛けを考えます。優しい心、オリジナルティを育みます。(細井)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	23	24	25	26	27
タイトル	おこづかい帳をつけてみよう		囲碁を打ってみよう！	陶芸をしてみよう！	Station English
内容	お買い物ゲームを通してお金の管理の仕方を学ぼう！	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aラボ</b>	生徒同士や先生とハンディをつけての対局、問題を解くなどします。ルールは簡単ですぐに対局できます。	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	
ねらい	お買い物ゲームの際、おこづかい帳を使ってお金の出入りを管理します。使う計画、無駄はなかったかの振り返りをすることで、お金を上手に使えるようになります。(鈴木)		学習能力・数理的思考力・論理力などを鍛え、『手談』と呼ばれる囲碁を楽しみましょう。(菅野)	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(大谷)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	30				
タイトル	チェロを弾いてみよう				
内容	チェロは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったチェロを弾いてみよう！				
ねらい	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(鈴木佳都)				



2025年6月

体験学習予定表

Bクラス

	月	火	水	木	金
日	2	3	4	5	6
タイトル	バルシューレ		パブリックスピーキング	本気あそび	Station English
内容	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに!	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aiラボ</b>	声・立ち居振る舞い・構成法等のプレゼンテーションスキルをアナウンサーが伸ばします。	成長期に必要な運動を好奇心、挑戦心、コミュニケーションなどを発揮しながら楽しみます。	
ねらい	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(恒見)		授業でも積極的に発表できるようになり、自信をつけ、グローバルな人材を育てます。(倉島)	運動能力向上に必要な平衡系、移動系、操作系の運動体系を通して、心と体の成長を促します。(上野)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	9	10	11	12	13
タイトル	コラージュ作品を作ろう		タップダンスをやってみよう!	音で表現しよう!	Station English
内容	日本画の画材も取り入れ、様々な素材を貼り合わせてコラージュ制作をします。	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aiラボ</b>	ミュージカル等でも踊られる伝統的なシアタータップダンスの基礎を学びます。	自分の気持ちや情景を音で表現していきます。	
ねらい	自由な発想力と構成力を養い、偶然性の中に生まれるアート表現を楽しみます。(栗田恵子)		タップダンスを通して協調性や多様性を学び高度なコミュニケーションスキルを身に付けます。(尾藤)	様々な音やリズムを用いて音楽で表現する楽しさを体感します。(金澤)	・英検 Jr. 試験日 ・Jazzles ・英検
日	16	17	18	19	20
タイトル	洋服の整理整頓		本気あそび	いつもありがとうの仕掛けカード	Station English
内容	洋服タンスを工作用紙で作ります。	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aiラボ</b>	成長期に必要な運動を好奇心、挑戦心、コミュニケーションなどを発揮しながら楽しみます。	プレゼントの箱があり、ふたを開けると中に筋は好きなお父様、スイーツ好きなお母さまに、などなど大切な人を思いながら描きましょう!	
ねらい	衣類のたたみかたや収納方法を体験し、自分で身支度ができるようにします。(江間)		運動能力向上に必要な平衡系、移動系、操作系の運動体系を通して、心と体の成長を促します。(上野)	大切な人の趣味や好きな物を想像し、カードを作ります。ふたを開けた時、びっくりしてもらえるような仕掛けを考えます。優しい心、オリジナルリティを育みます。(細井)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	23	24	25	26	27
タイトル	おこづかい帳をつけてみよう		囲碁を打ってみよう!	陶芸をしてみよう!	Station English
内容	お買い物ゲームを通してお金の管理の仕方を学ぼう!	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aiラボ</b>	生徒同士や先生とハンディをつけての対局、問題を解くなどします。ルールは簡単ですぐに対局できます。	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	
ねらい	お買い物ゲームの際、おこづかい帳を使ってお金の出入りを管理します。使う計画、無駄はなかったかの振り返りをすることで、お金を上手に使えるようになります。(鈴木)		学習能力・数理的思考力・論理力などを鍛え、『手談』と呼ばれる囲碁を楽しみましょう。(菅野)	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(大谷)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	30				
タイトル	チェロを弾いてみよう				
内容	チェロは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったチェロを弾いてみよう!				
ねらい	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(鈴木佳都紗)				

