

2024年9月

体験学習予定表

Aクラス

	月	火	水	木	金
日	2	3	4	5	6
タイトル	バルシューレ		陶芸をしてみよう！	キッチンの整理整頓	Station English
内容	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 Aiラボ	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	工作用紙で作ったキッチンに物を整理して収納します。	
ねらい	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(恒見)		陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)	何をどこにしまうかを考えて自分一人でキッチンの片付けができるようにします。(江間)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	9	10	11	12	13
タイトル	円高、円安って何だろう？		お面でキャラクターデザインをしよう！	陶芸をしてみよう！	Station English
内容	為替レートの価値は日々変わっていき、それが自分たちの生活や世の中にどういった変化をもたらすかを学びます。	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 Aiラボ	お面で自分の考えたキャラクターを作って、自分で被ってそのキャラクターになりきってみよう。	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	
ねらい	為替の価値が世界情勢によって変わる事を理解できるようにします。また、円高・円安の概念が理解出来るようにします。(鈴木)		自分の考えたキャラクターをデザインすることで自分の内面と向き合います。またそれを具体化することで、自分の新しい一面を発見できます。(黒澤)	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	16	17	18	19	20
タイトル			タップダンスを やってみよう！	本気あそび	Station English
内容	休	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 Aiラボ	ミュージカル等でも踊られる伝統的なシアタータップダンスの基礎を学びます。	成長期に必要な運動を好奇心、挑戦心、コミュニケーションなどを発揮しながら楽しみます。	
ねらい			タップダンスを通して協調性や多様性を学び高度なコミュニケーションスキルを身に付けます。(尾藤)	運動能力向上に必要な平衡系、移動系、操作系の運動体系を通して、心と体の成長を促します。(北堀)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	23	24	25	26	27
タイトル			本気あそび	妖怪、モンスターの カードを作ろう！	Station English
内容	休	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 Aiラボ	成長期に必要な運動を好奇心、挑戦心、コミュニケーションなどを発揮しながら楽しみます。	絵本『かうかうからず』の読み聞かせの後、怖いな、楽しいなと思える妖怪を考えてカードに描きます。名前をつけて、どんなことをする妖怪なのかも書きます。	
ねらい			運動能力向上に必要な平衡系、移動系、操作系の運動体系を通して、心と体の成長を促します。(北堀)	妖怪やモンスターは自分にとって怖いのが嬉しい存在なのか、どんな時に怖れるのか、どんな絵にすれば人に伝わるのか、さまざまなことを考えながら描くことで発想力、伝える力を育みます。(細井)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	30				
タイトル	チェロを弾いてみよう				
内容	チェロは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったチェロを弾いてみよう！				
ねらい	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(鈴木佳都紗)				



2024年9月

体験学習予定表

Bクラス

	月	火	水	木	金
日	2	3	4	5	6
タイトル	バルシューレ		相手に届く『表現力』を磨こう	本気あそび	Station English
内容	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	言葉、イラスト、写真などあらゆるものを使って、自分が感じたものを『相手に届くような表現で』伝える力を磨いていきます。	成長期に必要な運動を好奇心、挑戦心、コミュニケーションなどを発揮しながら楽しめます。	
ねらい	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(恒見)		発信・コミュニケーションにおいては、相手の視点に立って表現することが非常に重要です。本講座では、届ける相手を考え表現を工夫する力を育みます。(吉川)	運動能力向上に必要な平衡系、移動系、操作系の運動体系を通して、心と体の成長を促します。(上野)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	9	10	11	12	13
タイトル	陶芸をしてみよう！		本気あそび	妖怪、モンスターのカードを作ろう！	Station English
内容	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	成長期に必要な運動を好奇心、挑戦心、コミュニケーションなどを発揮しながら楽しめます。	絵本『かうかうからず』の読み聞かせの後、怖い、楽しいなど思える妖怪を考えてカードに描きます。名前をつけて、どんなことをする妖怪なのかも書きます。	
ねらい	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)		運動能力向上に必要な平衡系、移動系、操作系の運動体系を通して、心と体の成長を促します。(上野)	妖怪やモンスターは自分にとって怖いのが嬉しい存在なのか、どんな時に現れるのか、どんな絵にすれば人に伝わるのか、さまざまなことを考えながら描くことで発想力、伝える力を育みます。(細井)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	16	17	18	19	20
タイトル			相手に届く『表現力』を磨こう	チェロを弾いてみよう	Station English
内容	休	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	言葉、イラスト、写真などあらゆるものを使って、自分が感じたものを『相手に届くような表現で』伝える力を磨いていきます。	チェロは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったチェロを弾いてみよう！	
ねらい			発信・コミュニケーションにおいては、相手の視点に立って表現することが非常に重要です。本講座では、届ける相手を考え表現を工夫する力を育みます。(吉川)	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(鈴木佳都紗)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	23	24	25	26	27
タイトル			囲碁を打ってみよう！	株ってなんだろう	Station English
内容	休	センスを育む 算数・国語 プログラミング教室 AIラボ	生徒同士や先生とハンディをつけての対局、問題を解くなどします。ルールは簡単ですすぐに対局できます。	会社経営ゲームをして、株式会社の運営について学びます。	
ねらい			学習能力・数理的思考力・論理力などを鍛え、『手談』と呼ばれる囲碁を楽しみましょう。(菅野)	株式会社を運営するにはどんな要素が関係するか、理解を深めます。(鈴木)	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
日	30				
タイトル	パブリックスピーキング				
内容	声・立ち居振る舞い・構成法等のプレゼンテーションスキルをアナウンサーが伸ばします。				
ねらい	授業でも積極的に発表できるようになり、自信をつけ、グローバルな人材を育てます。(倉島)				

