

2022年8月

体験学習予定表

Aクラス

	月	火	水	木	金
日	1	2	3	4	5
タイトル	バルシューレ		パブリックスピーキング	玉ねぎ染め	Station English
内容	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aラボ</b>	構成とプレゼンテーションスキルをアナウンサーが伸ばします。	ただんだりしぼったりした布を玉ねぎの皮で染め、もようを楽しもう！	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(恒見)		授業でも積極的に発表できるようになり、自信をつけ、グローバルな人材を育てます。(倉島)	自然の素材を使い優しい風合いの絞り染めを体験し、自分だけの布地を作ります。	
日	8	9	10	11	12
タイトル	チェロを弾いてみよう		本気あそび	休	Station English
内容	チェロは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったチェロを弾いてみよう！	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aラボ</b>	成長期に必要な運動を好奇心、挑戦心、コミュニケーションなどを発揮しながら楽しみます。		・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(鈴木佳都紗)		運動能力向上に必要な平衡系、移動系、操作系の運動体系を通して、心と体の成長を促します。(加地)		
日	15	16	17	18	19
タイトル	作曲しよう！		「なぜ？」がわかる！理科実験	バルシューレ	Station English
内容	楽曲の鑑賞やリズム遊びを通して、1年かけて自分の好きな音楽を創作します。	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aラボ</b>	身の回りにあるものを使って、ふしぎなことを体験して学ぼう	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	様々なジャンルの楽曲に触れる中で見つけた「好き」をみんなで共有し、それを音楽で表現できるようにします。(栗田)		日常に潜む不思議な現象を直接体験し、最終的にはそこで抱いた疑問を解決する方法を考えられるようになります。(ペナー)	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(橋土)	
日	22	23	24	25	26
タイトル	陶芸をしてみよう！		囲碁を打ってみよう！	チェスラボ	Station English
内容	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aラボ</b>	生徒同士や先生とハンディをつけるの対局、問題を解くなどします。ルールは簡単ですぐに対局できます。	ボードゲームを楽しもう！チェスは体を動かしておぼえるよ。	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)		学習能力・数理的思考力・論理力などを鍛え、『手談』と呼ばれる囲碁を楽しみましょう。(菅野)	チェス・ボードゲームなどの対人型ゲームを楽しみながら 1.行動力 2.想像力 3.理性 4.情緒 5.人間関係 6.集中力 7.インスピレーションといった7つの力を磨きます。(横谷)	
日	29	30	31		
タイトル	世界のお金を知ろう (ヨーロッパ編)		食器の整理整頓		
内容	さまざまな国の名や国旗、通貨について学びます。	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aラボ</b>	同じ形の食器を集めて大きさ順に重ねて行きます。		
ねらい	外国為替神経衰弱をしながら、様々な国の名前や国旗、通貨を知っていくことで、視野を世界に広げていきます。(鈴木)		食器形状の共通点を見つけて重ねて省スペース化をはかります。(江間)		



2022年8月

体験学習予定表

Bクラス

	月	火	水	木	金
日	1	2	3	4	5
タイトル	バルシューレ		パブリックスピーキング	チェロを弾いてみよう	Station English
内容	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aiラボ</b>	構成とプレゼンテーションスキルをアナウンサーが伸ばします。	チェロは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったチェロを弾いてみよう！	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(恒見)		授業でも積極的に発表できるようになり、自信をつけ、グローバルな人材を育てます。(倉島)	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(鈴木佳都紗)	
日	8	9	10	11	12
タイトル	チェロを弾いてみよう		本気あそび	休	Station English
内容	チェロは、いろいろな大きさがあります。自分の身長に合ったチェロを弾いてみよう！	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aiラボ</b>	成長期に必要な運動を好奇心、挑戦心、コミュニケーションなどを発揮しながら楽しみます。		・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	弦楽器の構造を学んで、音が出る仕組みを知り、実際に音を出してみます。簡単な曲を弾くことを目指します。(鈴木佳都紗)		運動能力向上に必要な平衡系、移動系、操作系の運動体系を通して、心と体の成長を促します。(加地)		
日	15	16	17	18	19
タイトル	作曲しよう！		「なぜ？」がわかる！理科実験	ポートフォリオについて学ぼう！	Station English
内容	楽曲の鑑賞やリズム遊びを通して、1年かけて自分の好きな音楽を創作します。	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aiラボ</b>	身の回りにあるものを使って、ふしぎなことを体験して学ぼう	ニュースを見て複数の株を売ったり買ったりしながら「ポートフォリオ」という投資の方法について学びます。	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	様々なジャンルの楽曲に触れる中で見つけた「好き」をみんなで共有し、それを音楽で表現できるようにします。(栗田)		日常に潜む不思議な現象を直接体験し、最終的にはそこで抱いた疑問を解決する方法を考えられるようになります。(ペナー)	複数の株式に投資する分散投資を学びます。(鈴木)	
日	22	23	24	25	26
タイトル	陶芸をしてみよう！		囲碁を打ってみよう！	バルシューレ	Station English
内容	陶芸の世界に触れよう。インスピレーションを大切に作品を作ってみよう。	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aiラボ</b>	生徒同士や先生とハンディをつけての対局、問題を解くなどします。ルールは簡単ですぐに対局できます。	ドイツで生まれた「路上遊びの要素を取り入れたボールゲーム」でスポーツ大好きに！	・ハイブリッド英検 Jr. ・Jazzles ・英検
ねらい	陶芸を知る事と創る事の双方から、作品が出来上がる喜びから、新たな視点・発見が芽生えていきます。(須藤)		学習能力・数理的思考力・論理力などを鍛え、『手談』と呼ばれる囲碁を楽しみましょう。(菅野)	ひたすらプレイする事で知らず知らずのうちにボールゲームの能力が身につきます。(富士)	
日	29	30	31		
タイトル	世界のお金を知ろう (ヨーロッパ編)		食器の整理整頓		
内容	さまざまな国の名や国旗、通貨について学びます。	センスを育む <b>算数・国語</b> プログラミング教室 <b>Aiラボ</b>	同じ形の食器を集めて大きさ順に重ねて行きます。		
ねらい	外国為替神経衰弱をしながら、様々な国の名前や国旗、通貨を知っていくことで、視野を世界に広げていきます。(鈴木)		食器形状の共通点を見つけて重ねて省スペース化をはかります。(江間)		

